REGULAMENTO OFICIAL

Campeonato de Futebol 7 – Categorias de Base

Taça Brasil – Urca

1. ORGANIZAÇÃO

O Campeonato de Futebol 7 – Categorias de Base **Taça Brasil – Urca** é organizado pela comissão organizadora do torneio, com objetivo de promover a prática esportiva, integração entre atletas e desenvolvimento do futebol de base.

A competição será disputada conforme as regras oficiais do Futebol 7 adaptadas para categorias de base e conforme este regulamento.

2. CATEGORIAS

As categorias serão definidas de acordo com o ano de nascimento dos atletas.

- **Sub 17** – atletas nascidos em 2009 e 2010
- **Sub 15** – atletas nascidos em 2011 e 2012

Não será aceito atletas fora da idade, sendo idade superior a categoria.

3. INSCRIÇÃO DE ATLETAS

Cada equipe poderá inscrever:

- **mínimo:** 7 atletas
- **máximo:** 23 atletas

Documentos obrigatórios:

- Documento oficial com foto
- Ficha de inscrição assinada

Após o início do campeonato, a inscrição de novos atletas dependerá da autorização da organização.

O documento original com foto deverá ser apresentado em toda partida que o atleta participar.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

O campeonato será disputado em duas fases:

Pontos corridos

- Todas as equipes jogam entre si dentro do grupo.
- Classificam-se as melhores equipes para a fase eliminatória.

Fase eliminatória

- Semifinal
- Final

Em caso de empate nos jogos eliminatórios, a decisão será nos **pênaltis (3 cobranças)**.

5. DURAÇÃO DAS PARTIDAS

Tempo de jogo:

Sub 17

- 2 tempos de **20 minutos**

Sub 15

- 2 tempos de **20 minutos**

Intervalo: **5 minutos**

6. COMISSÃO TÉCNICA

Cada equipe poderá ter no banco:

- **1 treinador**
- **1 auxiliar**
- **1 massagista ou fisioterapeuta**

7. LATERAL

O lateral no Futebol 7 é cobrado:

- **Com as mãos (bola na mão)**

Regras:

- **jogador parado sobre a linha**
- **Pé não pode ultrapassar a linha lateral**

Gol direto de lateral não é válido.

8. ESCANTEIO

Cobrado com os pés.

Adversários devem respeitar 2 metros de distância.

Gol pode ser marcado diretamente.

9. TIRO DE META

Cobrado exclusivamente pelo goleiro.

Pode ser realizado:

- **Com as mãos**
- **Com os pés**

A bola deve sair da área para estar em jogo.

10. RECUO PARA O GOLEIRO

Não é permitido:

- **Receber recuo com as mãos de um companheiro.**

escanteio

11. NÚMERO DE ATLETAS

Cada equipe entra em campo com:

- **7 jogadores** (6 de linha + 1 goleiro)

12. SUBSTITUIÇÕES

- Substituições **ilimitadas**
- Devem ocorrer na **zona de substituição**
- O atleta substituído pode retornar ao jogo.

13. SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Vitória: **3 pontos**
Empate: **1 ponto**
Derrota: **0 pontos**

14. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate na classificação da fase de pontos corridos:

1. Confronto direto
2. Saldo de gols
3. Maior número de gols marcados
4. Menor número de gols sofridos

5. Sorteio

15. DISCIPLINA

Cartões:

Cartão amarelo – advertência
Cartão vermelho – expulsão

Atleta expulso:

Expulsão do atleta da partida.

Consequência:

A equipe ficará **2 minutos com um atleta a menos** ou até sofrer um gol.

Após esse período, poderá entrar outro jogador.

- Cumpre **1 jogo de suspensão automática**.

  Se houver briga haverá a expulsão do atleta do jogo e até mesmo da competição. Se for generalizada as equipes envolvidas serão banidas da competição.

  A organização poderá aplicar punições adicionais em casos graves.

16. FALTAS E INFRAÇÕES

Todas as faltas são punidas com:

- **Tiro livre direto**
  ou
- **Tiro livre indireto** (dependendo da infração).

  Barreira:

- Distância mínima de **5 metros**.

17. SHOOT OUT

Funcionamento:

- Jogador parte da **marca de 12 metros**
- Tem **5 segundos** para finalizar
- Pode driblar o goleiro

Se o tempo acabar, a jogada é encerrada.

FALTAS COLETIVAS (ACUMULATIVAS)

Cada equipe poderá cometer **até 5 faltas coletivas por tempo de jogo**.

A partir da **6ª falta coletiva no mesmo tempo**, será concedido à equipe adversária um **shoot-out**.

Funcionamento do Shoot-out

- O atleta cobrador parte da **marca de 12 metros** em direção ao gol.
- O goleiro deve permanecer **sobre a linha do gol** até a autorização da arbitragem.
- Após o apito do árbitro, o jogador tem **até 5 segundos para finalizar**.
- O atleta pode **driblar o goleiro e finalizar** dentro desse tempo.

Caso o goleiro defenda ou o tempo se esgote, a jogada é encerrada.

Reinício do controle de faltas

- As faltas acumulativas **zeram no início do segundo tempo**.

18. IMPEDIMENTO

Não existe impedimento no Futebol 7.

19. W.O.

Se uma equipe não comparecer para jogar dentro de 15 minutos de atraso:

- Vitória da equipe presente por **3 x 0**.

20. UNIFORME

As equipes devem apresentar:

- Camisa numerada
- Calção
- Chuteira de trava baixa
- Meião
- Caneleira obrigatória

Caso haja conflito de cores, a equipe **visitante deverá trocar o uniforme ou utilizar coletes**.

21. ARBITRAGEM

A arbitragem será designada pela organização do campeonato.

As decisões da arbitragem são **soberanas durante a partida**.

22. RESPONSABILIDADE

A organização não se responsabiliza por:

- Lesões dos atletas
- Objetos pessoais
- Problemas disciplinares fora do campo

Cada equipe é responsável por seus atletas e comissão.

23. PREMIAÇÃO

Serão premiados:

Equipe Campeã
Equipe Vice-campeã
Artilheiro da competição
Melhor goleiro

24. CASOS OMISSOS

Casos não previstos neste regulamento serão resolvidos pela **comissão organizadora da Taça Brasil – Urca**.